

# Génération de code à partir de modèles à composants (une instrumentation)

Pascal ANDRE, Gilles ARDOUREL

AELOS / LINA – UMR CNRS 6241  
{Firstname.Lastname}@univ-nantes.fr

Exposés AeLoS

# Plan de l'exposé

- 1 Introduction
- 2 Principes
- 3 Framework `costo_java_framework.jar`
- 4 Génération de code
- 5 Animation visuelle
- 6 Exemples
- 7 Exploitation

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Principes
- 3 Framework `costo_java_framework.jar`
- 4 Génération de code
- 5 Animation visuelle
- 6 Exemples
- 7 Exploitation

# Introduction / contexte

**Contexte** : Implantation, animation, test avec Kmelia

- animation, support de tests
- intégration support d'exécution
- aspects dynamiques (cohérence des échanges, pas de blocage...)
- aspects fonctionnels (calculs et effets sur la dynamique - au moins les gardes)

⇒ revoir l'exposé exposé **Gencode** ([gencode.pdf](#)) : contexte, bibliographie...

# Introduction / cible

**Kmelia** (boîte à outils COSTO) :

- structure : Composants/Interfaces/Service/Architectures/Composites
- calculs : actions
- dynamique : LTS + communication
  - + infrastructures : EJB, CORBA, SOAP...
  - Java support : RMI, JMS
  - Java basic : Class, threads
- Assemblages et Composites
  - + système / programme
  - connecteurs / communications

**Kmelia** (Sémantique opérationnelle) + traçabilité

# Introduction / focus

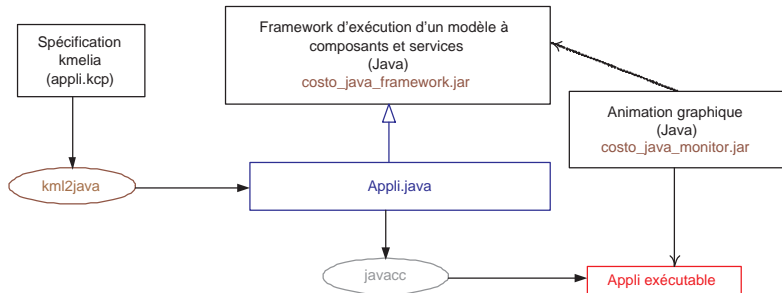
## Paradigmes à l'exécution (traçabilité) :

- Données & actions
  - types de base, fonctions et mappings
  - types utilisateur, fonctions et mappings
  - expressions de base
  - communications et appels de service
- composants et services
  - composant = structure + process (**autorun, terminate**)
  - service offert = LTS + process
  - service requis = passerelle
- assemblage
  - canaux & synchronisation
  - mappings de données et messages
  -
- Composites
  - Promotion channel
  - **Application**

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Principes
- 3 Framework `costo_java_framework.jar`
- 4 Génération de code
- 5 Animation visuelle
- 6 Exemples
- 7 Exploitation

# Kmelia/Java Architecture



Framework + génération de code = application exécutable



# Implantation d'un modèle Kmelia avec Java 1/2

## Plugin Kml2Java

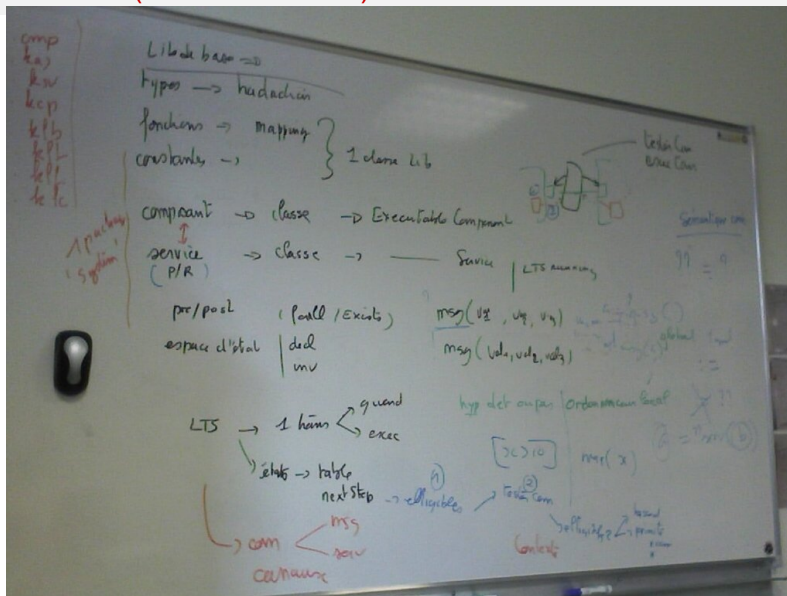
- Types et bibliothèques
  - Types de base : traduction *ad-hoc*
  - Types utilisateurs : problème de conflits et surcharge de types
  - Constantes, fonctions  $\implies$  1 classe `ProjectLib`
- Assembly  $\implies$  1 package `System` 1 classe `EntryPoint`
- Composant  $\implies$  1 classe `ExecutableComponent`
  - espace d'état  $\implies$  variables + invariant
  - services (après)
  - ordonnanceur ?
- Service P/R  $\implies$  1 classe `ExecutableService`
  - pre/post  $\implies$  prédicats
  - LTS  $\implies$  1 classe `ProjectLib`
    - transition  $\implies$  (1) garde - (2) exec
    - état  $\implies$  table + `nextStep` (elligibles  $\rightarrow$  testercom  $\rightarrow$  elligibles2  $\rightarrow$  priorités (random, com first...))
    - ordonnanceur = *thread* / déterminisme

# Implantation d'un modèle Kmelia avec Java 2/2

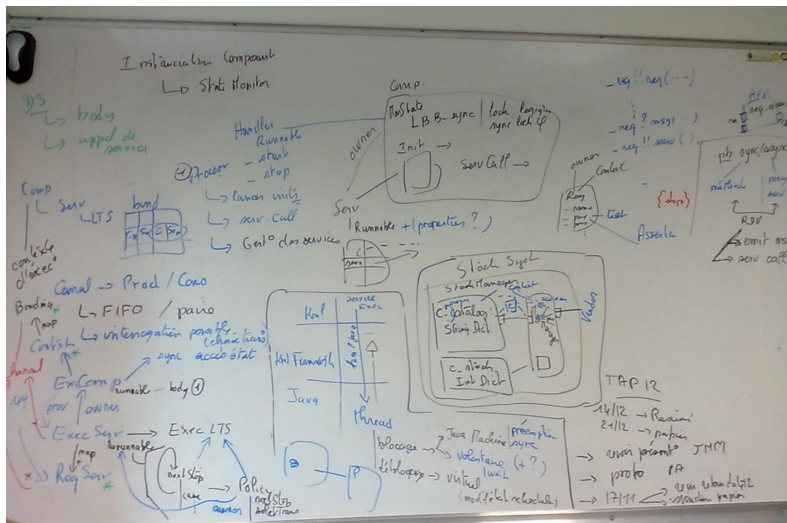
## Plugin Kml2Java

- Communications -> Framework
  - canal  $\implies$  classe
    - transformation des com  $\implies$  garde + exec
    - tester com
    - exécuter synchro + com
    - ordonnanceur = *thread*
  - échange paramètres
- création / arrêt de services
- etc.

## Kmelia/Java (version initiale)



# Kmelia/Java (version initiale suite)



# Plan

- 1 Introduction
- 2 Principes
- 3 Framework costo\_java\_framework.jar**
- 4 Génération de code
- 5 Animation visuelle
- 6 Exemples
- 7 Exploitation

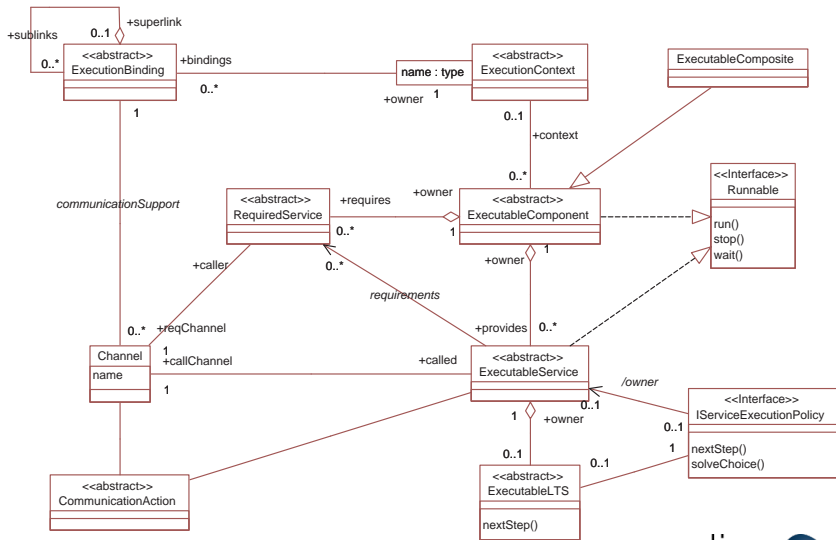
# Kmelia/Java

sous CVS

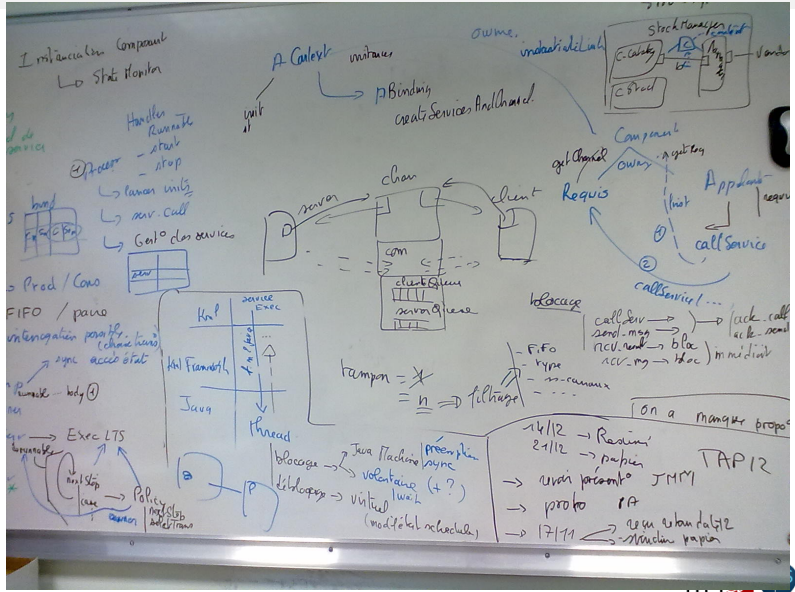
DRAFTS/MetaModel/Executable/costo3.mdl

*le code a un peu varié depuis...*

## Kmelia/Java

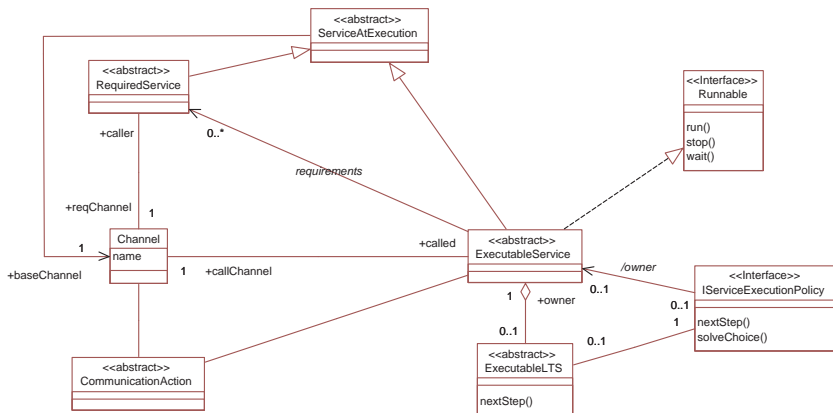


# Tableau

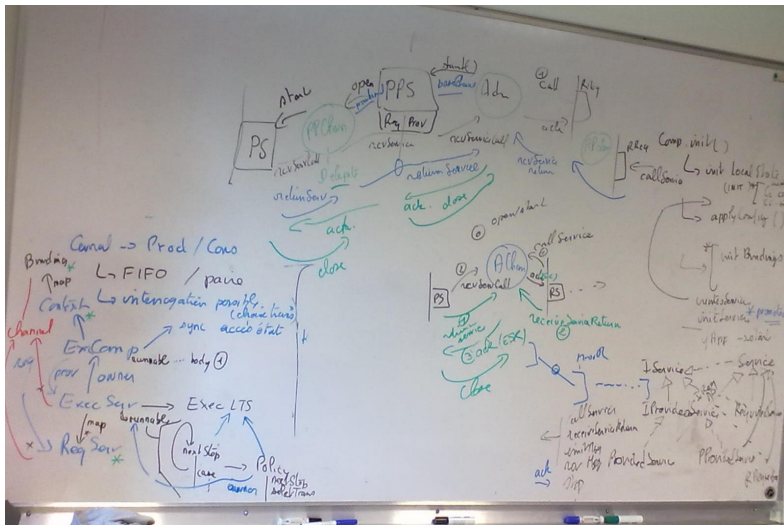




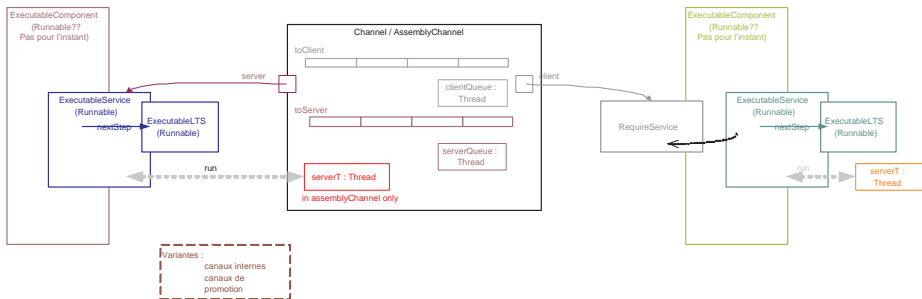
## Kmelia/Java



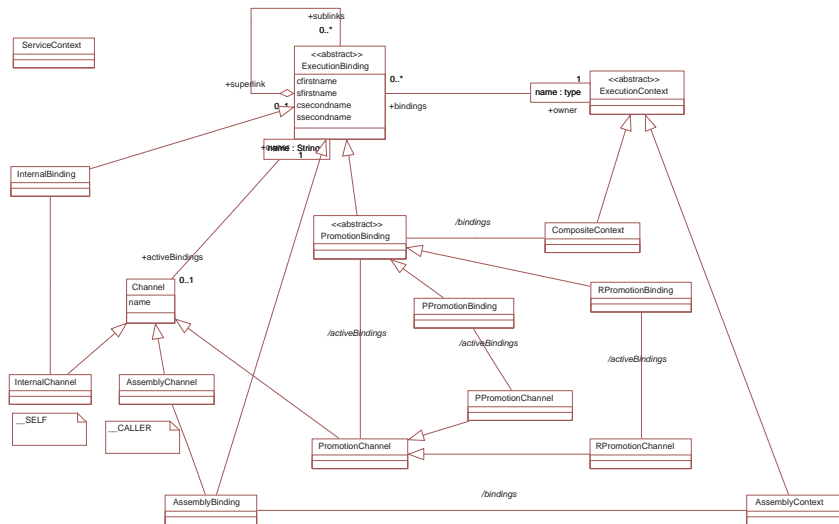
# Tableau



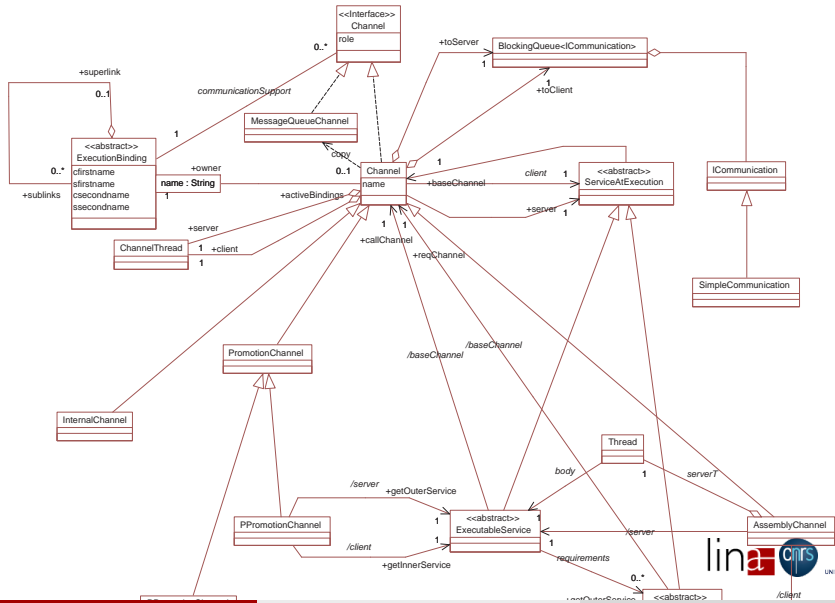
# Framework



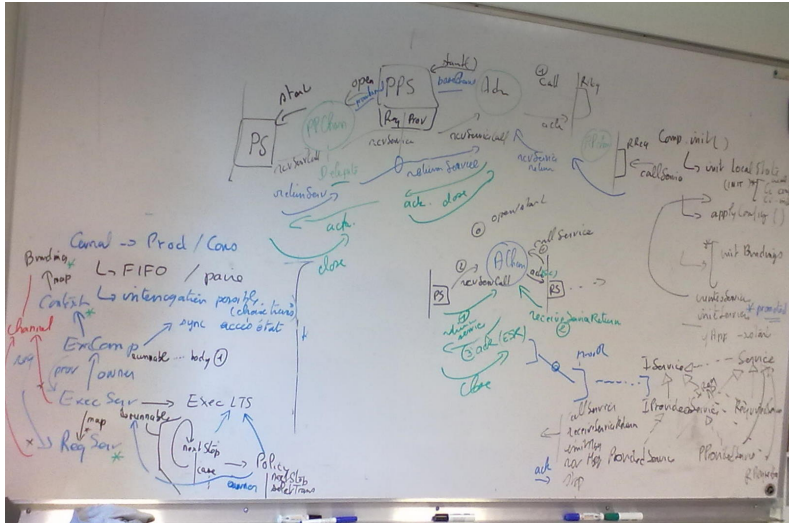
# Contextes



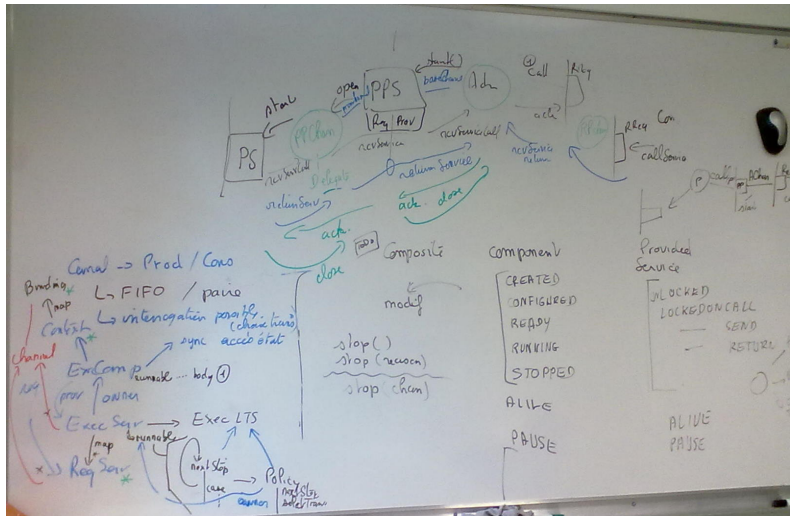
# Canaux



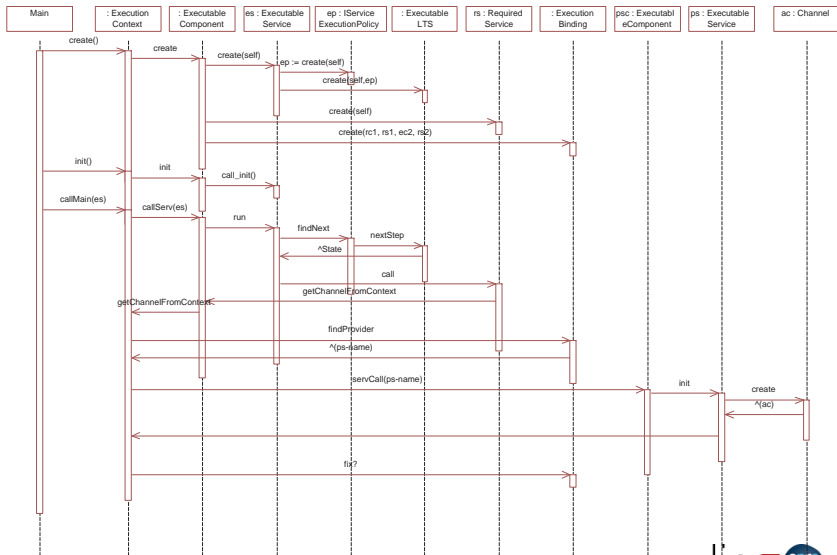
# Tableau



# Tableau

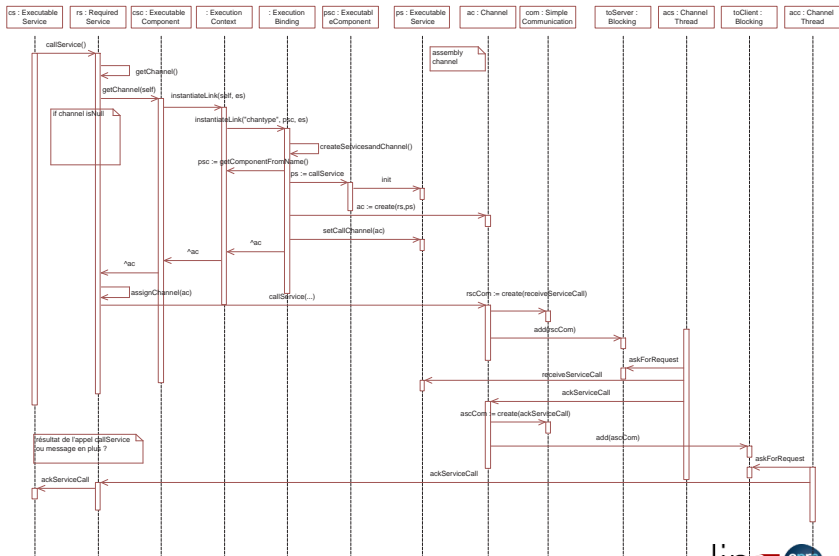


# Instanciation

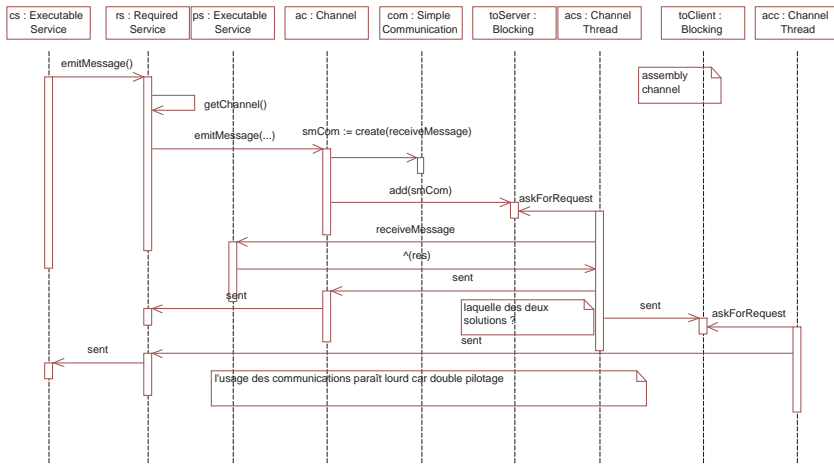




# Service call



# Message send



# Plan

- 1 Introduction
- 2 Principes
- 3 Framework `costo_java_framework.jar`
- 4 Génération de code**
- 5 Animation visuelle
- 6 Exemples
- 7 Exploitation

# Plugin kml2Java - explications

## GA

- templates
- visiteurs
- mappings
- application

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Principes
- 3 Framework `costo_java_framework.jar`
- 4 Génération de code
- 5 Animation visuelle**
- 6 Exemples
- 7 Exploitation

# Plugin costo\_java\_monitor - Animation

The image displays three windows from the 'costo\_java\_monitor' plugin, illustrating the state of different components during an animation.

- SimpleApplication:** Shows a 'start' button and a console window with the text:
 

```
test
display("Application started")
final state reached
```
- SimpleClient:** Shows a state transition graph with nodes and edges. The console window contains:
 

```
goal := readPosition
{active := false; vspeed := 0}
run!run(goal)
display("Are you ready")
run!ready
```
- SimpleServer:** Shows a state transition graph with nodes and edges. The console window contains:
 

```
{goal := startgoal; cpt := 0}
CALLER!ready
display("I'm ready")
dpos := readPosition
vspeed := readSpeed
```

démo de l'outil d'animation

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Principes
- 3 Framework `costo_java_framework.jar`
- 4 Génération de code
- 5 Animation visuelle
- 6 Exemples**
- 7 Exploitation

# Plugin kml2Java - démo

Java - KML\_TESTSPEC/kmella/AssemblyTesting/SimpleApplication.kcp - Eclipse SDK

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Component Extractor Run Window Help

costo.kml2Java Kml2Latex KML2MEC Mutants sysout makeAgraph KML2B

Package Explorer Navigator

- Atmel
- COSTOLIB\_PLUGIN\_CORE [coloss.lina.sciences.univ-nantes]
- COSTOLIB\_PLUGIN\_GRAPHPOPUP
- COSTOLIB\_PLUGIN\_KML2B
- COSTOLIB\_PLUGIN\_KML2JAVa [coloss.lina.sciences.univ-nantes]
- COSTOLIB\_PLUGIN\_KML2LATEX
- COSTOLIB\_PLUGIN\_KML2MEC
- COSTOLIB\_PLUGIN\_MECLoader
- COSTOLIB\_PLUGIN\_MUTANT\_GENERATOR
- COSTOLIB\_PLUGIN\_UML [coloss.lina.sciences.univ-nantes]
- COSTOLIB\_PLUGIN\_UML\_GRAPH
- CS-UML
- DVD-LO
- KML\_SPECS
  - kml2JAVa [coloss.lina.sciences.univ-nantes.gdrive]
    - src
    - Referenced Libraries
    - JRE System Library [JavaSE-1.6]
    - kmella
      - AssemblyTesting
        - UTLIB
          - SimpleApplication.kcp 1.4
          - SimpleClient.kcp 1.4
          - SimpleServer.kcp 1.4
        - FACS10
        - PromotionTesting
        - simplePlatoon
        - UmlTesting
      - lbs
        - build.properties 1.1
      - KMLEXPORTS
      - MacDot
      - MyProactiveProject
      - LFE-ex

PromotedRequiredService.java RequiredService.java kml SimpleApplication.kcp

```

APPLICATION SimpleApplication
//inspired from platoon
@INTERFACE
autorn : {start}
USES (UTLIB)

SERVICES
##### provided services
@provided start {}
@Behavior
Init i Final f #Terminal f
{ i -- display("Application started") --> f
}
End

END_SERVICES
@COMPOSITION
Assembly
Components
client : SimpleClient;
server : SimpleServer;
Init //provisoire
// server.init();
// client.init();
Links //////////////assembly links//////////
@cs: p-r server.run client.run
End // assembly
END_COMPOSITION
  
```

An outline is not available.

Problems Javadoc Declaration Console Call Hierarchy Search History Synchronize Debug

To display the call hierarchy, select one or more methods, classes, fields, or initializers, and select the 'Open Call Hierarchy' menu option. Alternatively, you can drag and drop the member or members onto this view.

kml2JAVa.kcp



# Plan

- 1 Introduction
- 2 Principes
- 3 Framework `costo_java_framework.jar`
- 4 Génération de code
- 5 Animation visuelle
- 6 Exemples
- 7 Exploitation

# Vérification d'un modèle Kmelia

Nouvelle gamme de propriétés ...

- cohérence contrat/comportement dynamique/calculs des actions
- cohérence contrat/comportement dynamique
- typage code
- tests fonctionnels
- validation / prototype

... et de techniques

- à la JML (vérification des contrats)
- Tests
- Animation

traitements connexes

- répartition
- déploiement
- reconfiguration

# Bilan partiel et Perspectives

- Prototype avec infrastructure limitée
  - composants et services (LTS)
  - canaux et support de synchro
  - ordonnanceurs / *threads*
  - assemblage / *entry point*
- **Support pour le test**
- Composition de services
  - canaux hiérarchiques, partagés
  - composition de *threads*

⇒ à creuser
- Problèmes des communications ()
  - JMS et files
  - *broadcast*

⇒ à creuser
- Traduire dans un autre modèle ?
- **Vers un autre LTSA** *CB Education perspective*